



DANMARKS LÆRINGSFESTIVAL 2019



På Danmarks Læringsfestival afholdes finalen i DM i digitale skills på CRAFT-standen med ca 12 stærke kommune-elevteams fra hele landet samlet til at konkurrere i it, innovation og samarbejde. CRAFT standen er også videndeling og inspiration fra forskellige projekter der hver knytter an til teknologiforståelse. Kom forbi standen eller tilmeld dig en eller flere stand events:

Onsdag den 13. marts 2019

ELEVKONKURRENCEN DM I DIGITALE SKILLS

Kl 10 - 15:

DM I DIGITALE SKILLS FINALEN

Elever præsenterer deres finaleprojekter for dommere og festivalgæster

Kl 9.15 - og kl 12.45:

GÆSTEDOMMER PÅ DM I DIGITALE SKILLS FINALEN.

Som gæstedommer får man lov at interviewe elevteams og diskutere, hvor godt de arbejder sammen, er innovative og arbejder kreativt med it. Dermed er der dømt instant networking og fokuserede samtaler om it og innovation. Man er velkommen uanset om man har lærerbaggrund, er fra en virksomhed eller noget helt tredje. Gæstedommertjansen varer ca 2,5 timer og man kan vælge mellem formiddag og eftermiddag. [Tilmelding her \(få pladser tilbage\)](#)

Kl 16:

PRÆMIEOVERRÆKKELSE på Undervisningsministeriets stand, hvor danmarksmesteren i digitale skills kåres

Torsdag den 14. marts 2019

INSPIRATION FRISKBAGT FRA KLASSELOKALET

Kom forbi standen hvor vi tilbyder nedenstående events som CRAFT netværket også har arbejdet med.

10.00-12.00

CODING CLASS CPH

Elevkonkurrence med de bedste elevprojekter fra Coding Class Cph som har engageret mere end 2000 elever i Københavns Kommune dette skoleår

10.00-11.00

FORÆLDRELOGGERNE (AULA PROJEKT)

Elever fra Mørkhøj Skole præsenterer deres arbejde med materialet "forældreloggerne" – som er et innovationsprojekt der drejer sig om at få forældrene til at tage godt imod AULA på den lokale skole. Efterfølgende er der en diskussion på standen om hvorledes materialet kan inspirere til at



man selv kan arbejde med forældreloggerne på egen skole. [Tilmelding til stand-diskussion](#)

11.00-13.00

COMPUTATIONAL THINKING I GYMNASIET

Elever fra Gymnasier præsenterer projekter med Computational thinking og en fagkomite af lærere, ledere og konsulenter giver respons og diskuterer lighedspunkter mellem Computational Thinking på det gymnasiale område og det nye fag Teknologiforståelse på grundskoleområdet. Der er enkelte pladser som deltager i fagkomiten.

[Beskrivelse og tilmelding her](#)

12.00-13.00

NORDIC CRAFT

I år sætter vi også fokus på den nordiske ekspansion af CRAFT, bl.a. gennem erfaringerne fra en 24 timers online hackathon med 7 nordiske lande og selvstyreområder.

"Fight Boredom in the Classroom". Elever fra Ålykkeskolen præsenterer deres nordiske CRAFT projekt og giver deres ideer til hvorledes man kan mindske kedsomhed i klassen og i stedet højne elevmotivationen. Præsentationen afsluttes med en standdiskussion med elevernes lærere.

Kontakt craft@stil.dk

Se mere på [CRAFT's resourceside](#)



**UNDERVISNINGS
MINISTERIET**
STYRELSEN
FOR IT OG LÆRING